

B A S E S

CATEGORÍA ROBÓTICA MÓVIL

Robotics Education & Competition Foundation, VEX Robotics y Academia STEM Iberoamérica en colaboración con el Colegio de Estudios Científicos y Tecnológicos del Estado de Michoacán, convocan a todos los planteles de educación básica, medio superior y superior de México, a participar en el CAMPEONATO INTERNACIONAL 2023, competencia que se celebrará de acuerdo con las siguientes bases:

PRIMERA. – Podrán participar los docentes y alumnos que reúnan los requerimientos establecidos en el Reglamento VEX – Academia STEM, disponible en:

<https://www.vexrobotics.com.mx/>

Habiendo consultado el reglamento, los equipos deberán de realizar el registro antes del 28 de octubre del 2023 por medio de la siguiente página:

<https://academiastem.org/Torneos/>

Después de la fecha anteriormente señalada no se aceptarán registros de equipos.

SEGUNDA. – Las instituciones participantes deberán contar con el material VEX Over Under y VEX IQ Full Volume siguiendo en regla el lineamiento que se describe en los siguientes enlaces (video):

VEX Over Under (Secundaria, Preparatoria y Universidad):

<https://www.vexrobotics.com.mx/vexedr/competition.php>

Vex IQC Full Volume:

<https://www.vexrobotics.com.mx/vexiq/viqc-current-game.php>

TERCERA. – La competencia se desarrollará el 31 de octubre y 1 de noviembre del 2023 en el Centro de Convenciones y Exposiciones de Morelia, con dirección Calzada Ventura Puente esq, Perif. Paseo de la República s/n, Félix Ireta, 58070 Morelia, Michoacán.

CUARTA. – Los protocolos y las reglas a los que se sujetarán los concursantes, se sustentan en los estándares plasmados en el documento rector de las reglas de competencias internacionales VEX Robotics Over Under y VEX Robotics Full Volume de acuerdo con la categoría correspondiente. Los reglamentos de juego se encuentran disponibles en la siguiente liga:

<https://www.vexrobotics.com.mx/>

Los robots serán inspeccionados y registrados el primer día del evento en las instalaciones donde se desarrollará el Campeonato, y deberán cumplir con las características de robots de la categoría correspondiente, disponible en el reglamento de VEX Robotics.

QUINTA. – Para poder competir en el campeonato, es necesario tener actualizado su VEXID.

SEXTA. – El costo del VEXID por equipo para el evento será de \$1,700 MXN más IVA. El pago del VEXID de tu equipo esta temporada incluye la inscripción para participar en las categorías:

- Robótica móvil
- Desafío de robótica y automatización
- Inteligencia artificial e internet de las cosas

Además, incluye curso virtual de preparación en:

Robótica colaborativa e Internet de las cosas.

Para más información comunicarse con su representante de zona.

SÉPTIMA. – Los equipos deberán estar constituidos por un mínimo de 2 estudiantes, asistidos por un profesor o asesor, mismo que será considerado como responsable. Los equipos participantes deben presentar un (1) Robot VEX en caso de primarias, secundarias y preparatorias, y dos (2) Robots VEX en el caso de universidad, mismos que deberán cumplir con la inspección.

OCTAVA. – Los equipos tendrán que presentar ante los jueces una bitácora o cuaderno de ingeniería el cual muestra todo el proceso de construcción del robot. Podrán incluir imágenes, videos, entre otros. El día del evento las evaluaciones con jueces determinarán los premios correspondientes a los premios de jueces disponibles en la competencia.

NOVENA. – Los participantes serán evaluados por un comité técnico, constituido por jueces especializados de VEX Robotics, cuyas deliberaciones serán inapelables. Se premiarán las siguientes categorías:

- Premio de Jueces
- Campeón de Torneo
- Campeón de Diseño
- Campeón de Programación
- Campeón de Construcción
- Campeón de Robot Skills
- Premio de Excelencia

DÉCIMA. – En el proceso para definir el equipo ganador en la categoría “diseño”, solo podrán calificar quienes hayan utilizado, desarrollado e implementado su robot con herramientas Autodesk Product Design Suite for Education 2020 o superior, mismo que podrán descargar de manera gratuita en el portal de Autodesk Education:

<https://www.autodesk.mx/education/free-software/featured/>

DÉCIMA PRIMERA. -

Los estudiantes que formen parte del concurso deberán:

- 1) Acreditar que se encuentran inscritos de manera regular en la institución participante (credencial vigente u otra documentación)
- 2) Demostrar excelente conducta
- 3) Estar inscritos en el registro en línea realizado por el equipo

<https://academiastem.org/Torneos/>

DÉCIMA SEGUNDA. - Los equipos interesados en participar deberán comunicar dicha intención por medio de oficio suscrito por su Titular, dirigido a VEX Robotics, dicho oficio debe expresar su conformidad para cumplir con los siguientes requisitos:

1. Construir por lo menos un equipo dedicado al proyecto, mismo que tendrá la misión de preparar y orientar a los estudiantes que tomarán parte del concurso
2. Apoyar en todos sus requerimientos al o a los equipos que se construyeron para participar en el torneo.
3. Designar a un responsable del programa de la institución, el cual estará presente durante la competición.
4. Hacer explícito el apoyo necesario que habrá de proporcionar a los integrantes de la institución para su participación en el torneo.
5. Comprometerse a asistir a las reuniones previas y durante el torneo, a las cuales sean convocadas derivadas del propio

certamen; y que se someterán a acuerdos tomados al efecto.

6. Comprometerse a que se proporcionara de manera oportuna y eficaz la formación académica pertinente, para una correcta participación en el concurso.
7. Confirmar que se apoyará a los estudiantes y que la preselección de los participantes se realizará sin discriminación de ninguna índole.
8. Designar al responsable del grupo que representará a la institución, así como resolver cualquier situación que surja, producto del desarrollo de la competencia.

DÉCIMA TERCERA. – Cualquier punto no aclarado será revisado por el comité organizador.

Para cualquier asunto favor de comunicarse con:

Ing. Hugo Contreras Camacho

Whastapp: (868) 263 2212

E-mail: hcontreras@academiastem.org